1. B:A
2. D
3. B 算数逻辑单元 ALU-加法
4. :D
5. A
6. C:B 多指令流单数据流无意义，多指令流时采用多数据流
7. :B DMZ de-militarized zone，隔离区、非军事化区，安装防火墙后，设立的一个非安全系统与安全系统之间的缓冲区，放置一些必须公开的设施，如web ftp服务器、论坛等
8. C
9. :C 冰河是木马
10. A
11. B:D 近似商标
12. B D
13. D
14. A：C
15. B：D
16. B
17. B
18. B B ：A :D
20. C:D 比较典型的中间语言有抽象语法树、有向无环图
21. ：D
22. D :C
23. :C :B 流水线
24. :C :B \*\*\*\*
25. B 5-1 优化-已管理-已定义-可重复-初始
26. B
27. A：D
28. A
29. B
30. A A 边-点+2
31. D
32. B
33. B
34. C
35. C
36. A D
37. C D
38. B
39. B C
41. B
42. A B

45. A
46. A
47. C
49. A ?
50. C
52. C
53. C A
54. A
56. C A B C D
57. 1. E1：客户 E2：供应商
    2. D1销售订单表  
       D2库存表  
       D3生产计划表  
       D4配方表  
       D5采购订单表
    3. 采购------>库存表 库存量  
       采购------>库存表 记录原材料数量
58. 1. 超市：部门 1：\*   
       部门：员工 1：\*  
       业务员：商品 \*:\*
    2. 超市名称、部门名称  
       员工号  
       商品号  
         
       主键 商品号+配给时间+业务员  
       外键：商品号
    3. 简单属性，相对当前业务来说，地址没有必要拆分
59. 1. C1 Address  
       C2 Riding  
       C3 Ineligible  
       C4 Eligible
    2. M1 1  
       M2 \*  
       M3 \*  
       M4 1  
       M5 1  
       M6 \*
61. 1. virtual void execute()=0;
    2. this->light->on();
    3. this->light->off();
    4. this->onCommand[slot]
    5. this->offCommand[slot]
    6. this->onCommand[slot]->execute();
    7. this->offCommand[slot]->execute();
62. 1. interface Command
    2. this.light.on();
    3. this.light.off();
    4. this.onCommands[slot]
    5. this.offCommands[slot]
    6. this.onCommands[slot].execute();
    7. this.offCommands[slot].execute();